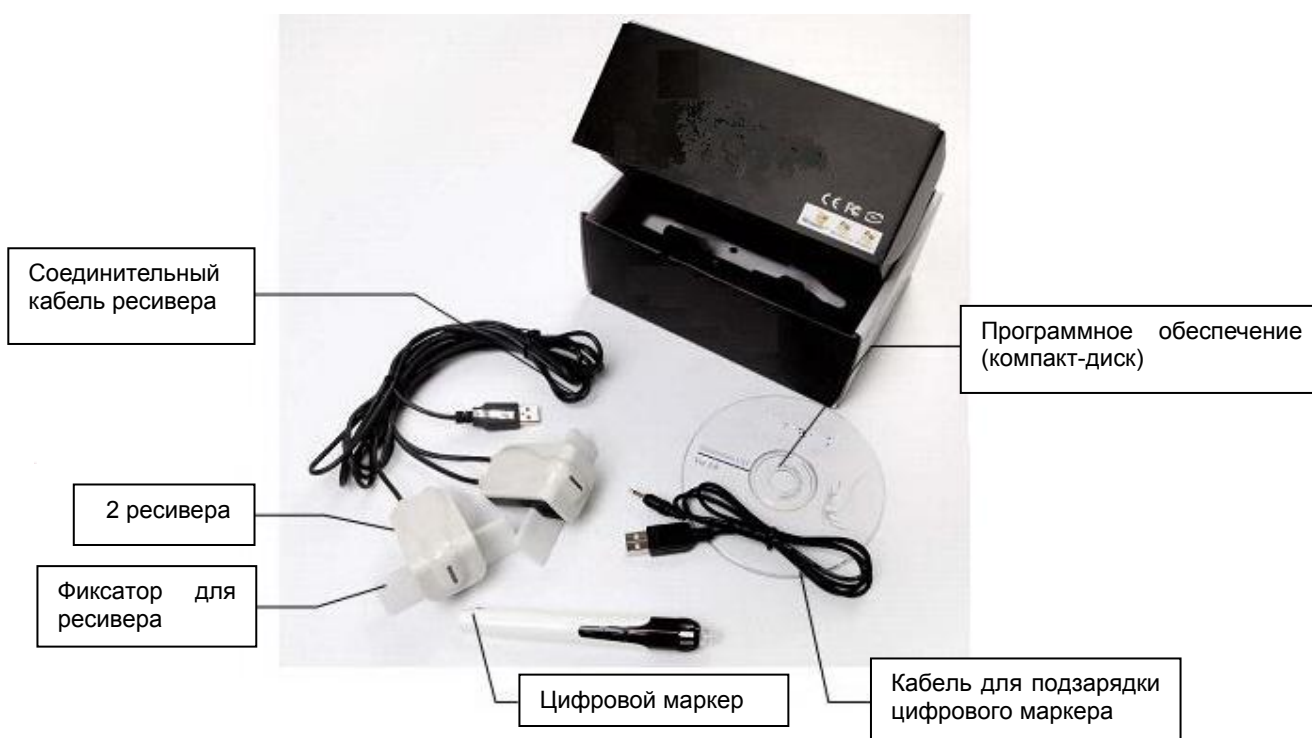


## Установка аппаратной части

### 1. Проверьте наличие компонентов перед установкой



Перед установкой аппаратной части проверьте, включены ли упомянутые ниже компоненты в комплектацию устройства. Если какой-нибудь из компонентов отсутствует, обратитесь, пожалуйста, в организацию, где вы приобрели устройство.



	Устройство	Количество	Замечания
1	Ресивер	2	Левый и правый
2	Цифровой маркер	1	
3	Кабель для подзарядки цифрового маркера	1	50 см
4	Соединительный кабель ресивера	1	200 см
5	Программное обеспечение	1	Компакт-диск
6	Фиксатор для ресивера	2	Фиксаторы для ресивера на маркерной доске (с двусторонней самоклеющейся поверхностью)

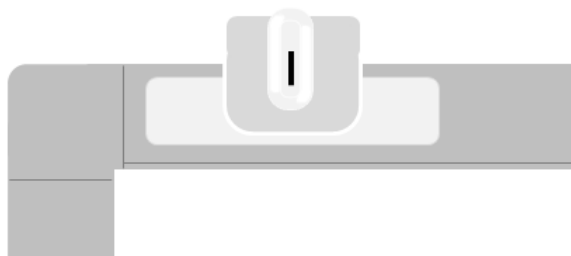
## 2. Установка ресивера

*<Шаг 1> Расположите ресиверы на маркерной доске.*

Classic Solution interactive TOOL состоит из 2 ресиверов, соединяющихся между собой кабелем. У левого ресивера – два кабеля, у правого – один. Ресивер с двумя кабелями нужно разместить в **левом** верхнем углу маркерной доски, а ресивер с одним кабелем в **правом** верхнем углу маркерной доски.



Очень важно поместить каждый ресивер (левый и правый) в правильное место. Неправильное расположение ресиверов на маркерной доске приведет к некорректной работе устройства. При этом расстояние между ресиверами не должно превышать 250 см. Рабочая область не должна выходить за границы маркерной доски и должна располагаться строго между двумя ресиверами, то есть не выходить за их границы.



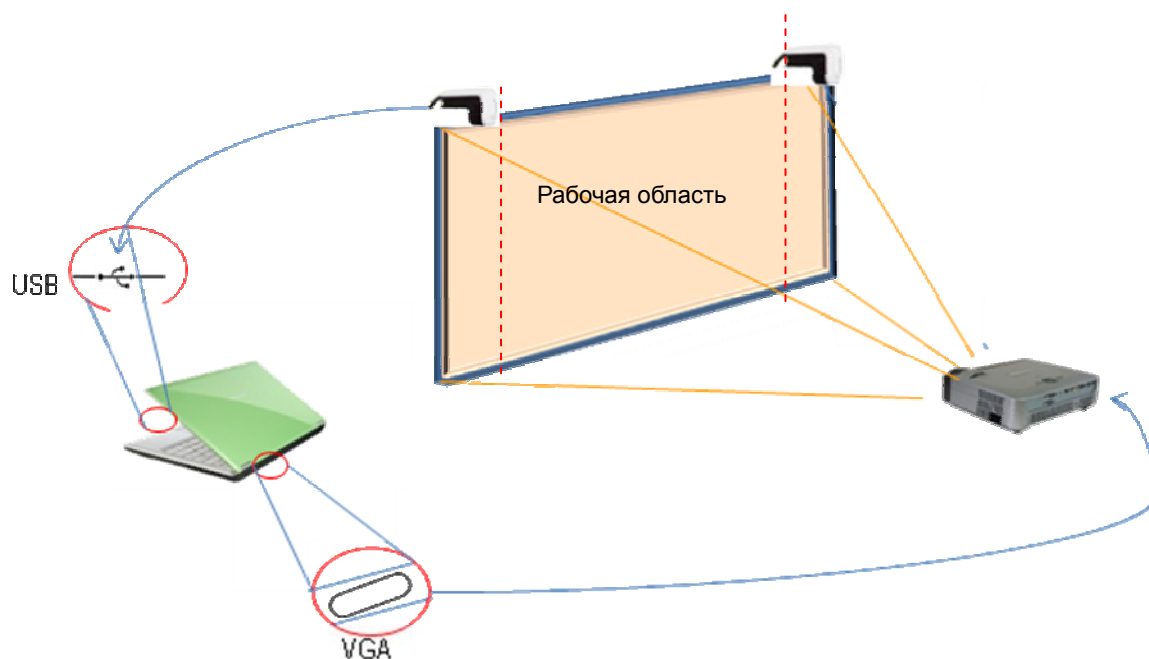
✘ **Примечание:** Пожалуйста, закрепляйте фиксатор параллельно краю маркерной доски.

<Шаг 2>

Соедините кабель USB левого ресивера с портом USB на компьютере. Если длины кабеля недостаточно, используйте удлинитель USB (не поставляется в комплекте).

<Шаг 3>

Соедините проектор с портом компьютера, используя интерфейсный кабель. После этого вы можете начинать использовать устройство. Для этого вам необходимо установить программное обеспечение и произвести калибровку.



Важно	
1	Избегайте прямого попадания солнечных лучей на устройство. Не используйте устройство вблизи от работающего кондиционера или нагревательных приборов.
2	Верхняя горизонтальная линия рабочей области (проекция) должна быть ниже на 2 сантиметра от верхнего края маркерной доски.
3	Рабочая область не должна выходить за границы маркерной доски и должна располагаться строго между двумя ресиверами (не выходить за их границы).
4	Рекомендуется использовать USB удлинитель не более 10 метров.

### 3. Цифровой маркер

Цифровой маркер для Classic Solution interactive TOOL разработан для использования с маркерной доской размером до 380 сантиметров (150 дюймов) по диагонали. Цифровой маркер позволяет работать с такими удобными функциями как ластик, кисть, кнопки мыши на панели и другое. Цифровой маркер использует аккумуляторную батарею вместо обычной одноразовой батарейки. Полная подзарядка батареи составляет 1 час, после чего можно непрерывно использовать цифровой маркер в течение 20 часов.

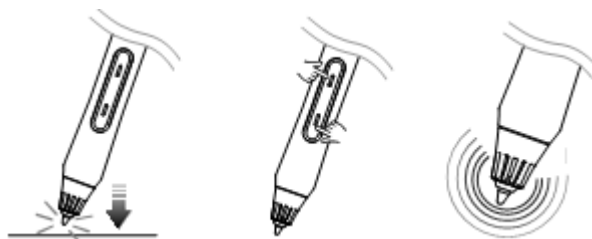
#### *<Подзарядка аккумулятора цифрового маркера>*

Для того, чтобы произвести подзарядку необходимо, вставить штекер в отверстие цифрового маркера, расположенное на противоположной стороне наконечника. Второй конец кабеля нужно вставить в разъем USB, расположенный на вашем компьютере.



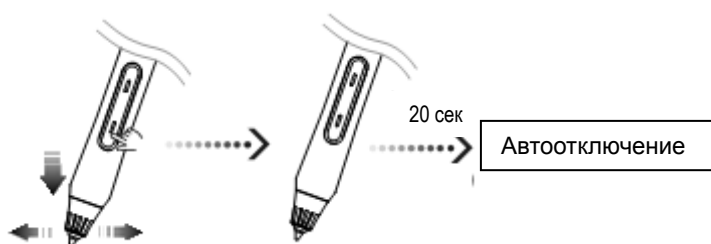
#### *<Как проверить активность цифрового маркера>*

После полной зарядки батареи нажмите наконечник или одну из кнопок на цифровом маркере. Если устройство исправно, вы услышите легкий характерный звук от цифрового маркера.

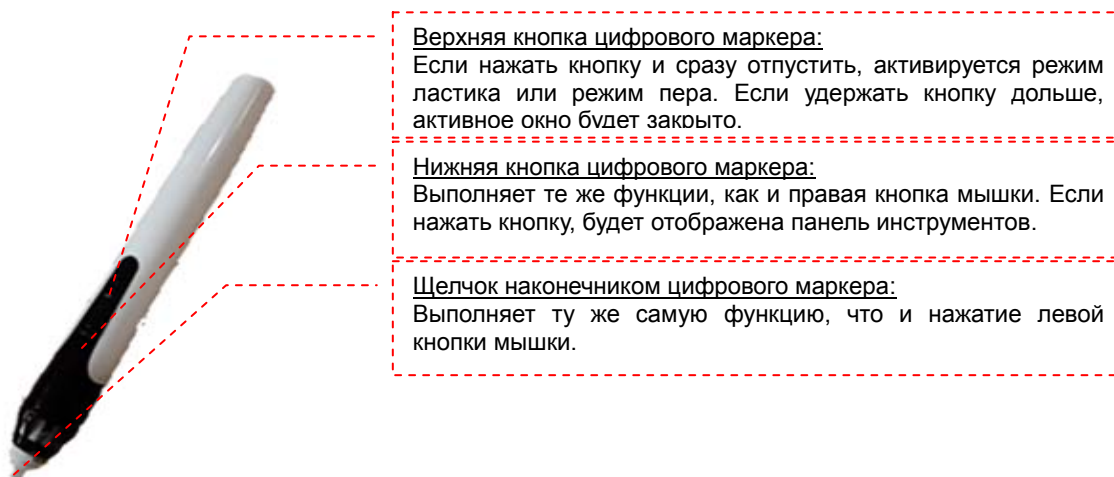


### <Автоотключение>

Если цифровой маркер не будет использоваться более 20 секунд, он автоматически отключится, чтобы аккумуляторная батарея не разряжалась. Для того, чтобы снова активировать цифровой маркер, нажмите на любую кнопку или на наконечник.



### <Наконечник и функции кнопок цифрового маркера >



### <Замена наконечника цифрового маркера>

Когда наконечник цифрового маркера выработал свой ресурс (стерся), его можно заменить на новый. Для этого необходимо удалить наконечник цифрового маркера путем поворота влево или вправо на 90 градусов и затем вытащить его.

#### 4. Спецификация

Максимальная рабочая область	120см * 200см ( 150 дюймов)	
Технология	Ультразвуковая и инфракрасная	
Частота	Более 70Гц	
Стандарт устройства	Цифровой маркер HID	
Разрешение	900 DPI/ на 0,3 мм	
Частота процессора	1 ГГц и выше	
ОЗУ	512 Мб и более	
WINDOWS OS Операционная система	MS Windows XP / Vista (32bit)	
Интерфейс	Порт USB/CD-ROM	
Рабочая температура/Влажность	0~40 C° / 20~ 80 %	
Температура хранения/Влажность	-20~60C° / 20~90%	
Ресиверы	Источник питания	5В (USB)
	Потребляемая мощность	Не более 180мВ
	Размер сенсоров/Вес	(Ш)36 X (Д)33 X (В)55 / Около 112гр (включая оба ресивера и кабель)
Цифровой маркер	Источник питания	DC 4.2В
	Потребляемая мощность	60мВ
	Размер цифрового маркер/Вес	(Д)138mm X (Ш)16.3 / около 2гр (включая цифровой маркер и аккумулятор).